



Hanamachi

CAMPEONATO DE GAMES HANAMACHI

Sumário:

Página 1 - INSCRIÇÕES E CONSIDERAÇÕES

Página 2 - PREMIAÇÕES

Sábado

Página 3 - MARVEL Vs CAPCOM 3

Página 4 - MORTAL KOMBAT 9

Página 5 - SUPER SMASH BROS BRAWL

Domingo

Página 6 - SUPER STREET FIGHTER IV ARCADE EDITION

Página 7 - PES 2012(Pro Evolution Soccer 2012)

INSCRIÇÕES E CONSIDERAÇÕES

Campeonatos de games do Hanamachi organizados, dirigidos e premiados pelas lojas LiveGames & Animes e Game Mania!!!

Inscrições custam R\$20,00 por jogo escolhido na hora ou antecipadamente pelo e-mail campeonato@hanamachi.com.br.

Pagam ingresso para entrar no evento como os demais igualmente, sendo os preços descritos no site www.hanamachi.com.br ou na capa da comunidade orkut para um ou dois dias na hora ou antecipado.



Hanamachi

PREMIAÇÕES

MARVEL Vs CAPCOM 3 - Sábado

1º Lugar: XBOX 360 - SIM, Microsoft Xbox 360!!!!*

2º Lugar: Arcade Stick.

3º Lugar: Vale compra R\$100,00.

MORTAL KOMBAT 9 - Sábado

1º Lugar: XBOX 360 - SIM, Microsoft Xbox 360!!!!*

2º Lugar: Kolektor's Edition.

3º Lugar: Vale compra R\$100,00.

SUPER SMASH BROS BRAWL - Sábado

1º Lugar: WII - SIM, NINTENDO WII!!!!*

2º Lugar: Vale compra R\$100,00.

3º Lugar: Mario de 23cm.

SUPER STREET FIGHTER IV ARCADE EDITION – Domingo

1º Lugar: PS3 - SIM, Sony Playstation 3!!!!**

2º Lugar: Arcade Stick.

3º Lugar: Vale compra R\$100,00.

PES 2012(Pro Evolution Soccer 2012) - Domingo

1º Lugar: XBOX 360 - SIM, Microsoft Xbox 360!!!!*

2º Lugar: Camiseta oficial de time.

3º Lugar: Vale compra R\$100,00.

*(Se as inscrições alcançarem no mínimo 50 participantes)

** (Não tem mínimo de participantes)



MARVEL VS CAPCOM 3

CONFIGURAÇÕES DE JOGO

- 3 rounds.
- 99 Seg.
- Dano Médio.
- Todos liberados- 3 rounds.

REGRAS DO CAMPEONATO

- Dupla eliminatória(caso tenha uma derrota irá para a chave de perdedores).
- Configuração de botões em uma partida não válida. Pausar ou apertar o botão de menu durante a partida, é considerada infração causando a perda do Round. A não ser que o adversário concorde.
- Não é permitido que o participante espere o adversário escolher para pegar um personagem com vantagem em cima do outro (Counter Pick). Caso aconteça, os competidores terão que informar em segredo o juiz o personagem que irá escolher.
- Cada participante deve levar seu próprio controle, caso não tenha, poderá usar os já disponíveis.
- Somente o perdedor pode trocar de personagem e assists.
- Partidas serão decididas no “Melhor de 3” as finais em uma “Melhor de 5”.
- Todos os jogadores participantes deverão estar presentes 15 (quinze) minutos antes do começo do torneio. Uma chamada será feita nesse tempo para confirmar a presença de cada participante.
- Antes de cada luta, será anunciado o nome dos jogadores da vez apenas 3 vezes. Caso um deles não estiver presente, será eliminado do campeonato por W.O.
- O jogador que atrapalhar o oponente com qualquer tipo de contato físico será eliminado da competição.
- Qualquer tipo de ofensa, mesmo verbal, irá eliminar o jogador da competição.
- Não é permitido o uso de Bugs/Glitches do jogo, caso ocorra o participante automaticamente será desclassificado.



Hanamachi

MORTAL KOMBAT 9

CONFIGURAÇÕES DE JOGO

- Tempo de partida: 90 SEGUNDOS
- Personagens: KRATOS e DLC's Não permitido.
- 3 Rounds.
- Códigos: NÃO PERMITIDO.
- Estágio: Random (God of War banido).

REGRAS DO CAMPEONATO

- Dupla eliminatória(caso tenha uma derrota irá para a chave de perdedores).
- Configuração de botões em uma partida não válida. Pausar ou apertar o botão de menu durante a partida, é considerada infração causando a perda do Round. A não ser que o adversário concorde.
- Não é permitido que o participante espere o adversário escolher para pegar um personagem com vantagem em cima do outro (Counter Pick). Caso aconteça, os competidores terão que informar em segredo o juiz o personagem que irá escolher.
- Cada participante deve levar seu próprio controle, caso não tenha, poderá usar os já disponíveis.
- Partidas serão decididas no “Melhor de 3” as finais em uma “Melhor de 5”.
- Somente o perdedor pode trocar de personagem.
- Todos os jogadores participantes deverão estar presentes 15 (quinze) minutos antes do começo do torneio. Uma chamada será feita nesse tempo para confirmar a presença de cada participante.
- Antes de cada luta, será anunciado o nome dos jogadores da vez apenas 3 vezes. Caso um deles não estiver presente, será eliminado do campeonato por W.O.
- O jogador que atrapalhar o oponente com qualquer tipo de contato físico será eliminado da competição.
- Qualquer tipo de ofensa, mesmo verbal, irá eliminar o jogador da competição.
- Não é permitido o uso de Bugs/Glitches do jogo, caso ocorra o participante automaticamente será desclassificado.



Hanamachi

SUPER SMASH BROS BRAWL

CONFIGURAÇÕES DE JOGO

- Mata-mata (eliminação direta).
- Modo “Pro Tournament” (um contra um).
- 3 Vidas para cada.
- Tempo: 5 minutos.
- Qualquer personagem poderá ser utilizado.
- Pode ser usado personagens iguais em uma mesma luta.
- Estágio Final Destination.
- Damage Ratio de 1.0.
- Itens desabilitados e não haverá Handicap.

REGRAS DO CAMPEONATO

- Somente o perdedor pode trocar de personagem.
- Cada participante deve levar seu próprio controle, caso não tenha, poderá usar os já disponíveis.
- Partidas serão decididas no “Melhor de 3” as finais em uma “Melhor de 5”.
- Todos os jogadores participantes deverão estar presentes 15 (quinze) minutos antes do começo do torneio. Uma chamada será feita nesse tempo para confirmar a presença de cada participante.
- Antes de cada luta, será anunciado o nome dos jogadores da vez apenas 3 vezes. Caso um deles não estiver presente, será eliminado do campeonato por W.O.
- O jogador que atrapalhar o oponente com qualquer tipo de contato físico será eliminado da competição.
- Qualquer tipo de ofensa, mesmo verbal, irá eliminar o jogador da competição.
- Não é permitido o uso de Bugs/Glitches do jogo, caso ocorra o participante automaticamente será desclassificado.



SUPER STREET FIGHTER IV ARCADE EDITION

CONFIGURAÇÕES DE JOGO

- 3 rounds.
- 99 Seg.
- Todos liberados

REGRAS DO CAMPEONATO

- Dupla eliminatória(caso tenha uma derrota irá para a chave de perdedores).
- Configuração de botões em uma partida não válida. Pausar ou apertar o botão de menu durante a partida, é considerada infração causando a perda do Round. A não ser que o adversário concorde.
- Não é permitido que o participante espere o adversário escolher para pegar um personagem com vantagem em cima do outro (Counter Pick). Caso aconteça, os competidores terão que informar em segredo o juiz o personagem que irá escolher.
- Cada participante deve levar seu próprio controle, caso não tenha, poderá usar os já disponíveis.
- Somente o perdedor pode trocar de personagem, o competidor que venceu tem direito a trocar somente o Ultra.
- Partidas serão decididas no “Melhor de 3” as finais em uma “Melhor de 5”.
- Todos os jogadores participantes deverão estar presentes 15 (quinze) minutos antes do começo do torneio. Uma chamada será feita nesse tempo para confirmar a presença de cada participante.
- Antes de cada luta, será anunciado o nome dos jogadores da vez apenas 3 vezes. Caso um deles não estiver presente, será eliminado do campeonato por W.O.
- O jogador que atrapalhar o oponente com qualquer tipo de contato físico será eliminado da competição.
- Qualquer tipo de ofensa, mesmo verbal, irá eliminar o jogador da competição.
- Não é permitido o uso de Bugs/Glitches do jogo, caso ocorra o participante automaticamente será desclassificado.



Hanamachi

PRO EVOLUTION SOCCER 2012

CONFIGURAÇÕES DE JOGO

- Dois tempos de 10 minutos.
- Setas: VERDE.
- 3 Substituições por partida.
- Câmera padrão.
- Tipo de Bola: Aleatório.
- Lesão: Ligada.
- Condição em casa: Aleatório.
- Condição fora: Aleatório.
- Tempo: Aleatório.
- Estação: Aleatório.
- Estádio: Aleatório.
- Clima: Aleatório.
- Radar na parte inferior.
- Dificuldade: Craque.
- Todos times e clubes liberados, com exceção dos Clássicos.
- Pênalti: Ligado.
- Assistência de Jogadores Padrão.

REGRAS DO CAMPEONATO

- Dupla Eliminatória.
- Cada participante deve levar seu próprio controle, caso não tenha, poderá usar os já disponíveis.
- Todos os jogadores participantes deverão estar presentes 15 (quinze) minutos antes do começo do torneio. Uma chamada será feita nesse tempo para confirmar a presença de cada participante.
- Antes de cada luta, será anunciado o nome dos jogadores da vez apenas três vezes. Caso um deles não estiver presente, será eliminado do campeonato por W.O.
- O jogador que atrapalhar o oponente com qualquer tipo de contato físico será eliminado da competição.
- Qualquer tipo de ofensa, mesmo verbal, irá eliminar o jogador da competição.
- Não é permitido o uso de Bugs/Glitches do jogo, caso ocorra o participante automaticamente será desclassificado.